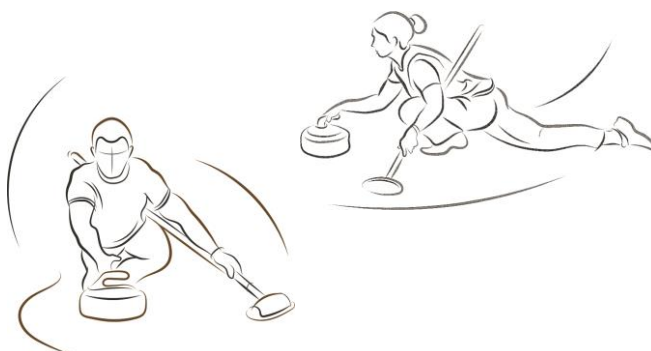
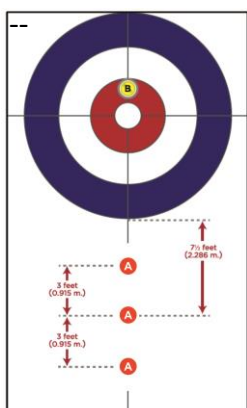


CCO Mixed Doubles - Spielreglement

Teilnehmer	2 Spieler (eine Curlerin, ein Curler)
Spieler	Spieler/in Nr. 1 spielt den ersten und letzten Stein. Spieler/in Nr. 2 spielt den zweiten, dritten und vierten Stein. Nach jedem End können die Spieler die Positionen Nr. 1 und Nr. 2 wechseln,
Steine	Die Steine 7 und 8 bleiben im Steinhaus und werden nicht gespielt.
Wischen	Jeder Stein kann gewischt werden, auch die LSD Steine.
Ends bei CCO-Meisterschaft	jeweils 6 Ends pro Spiel.
5 Steine Free Guard Regel	Die ersten fünf Steine dürfen nicht aus dem Spielfeld gespielt werden, auch die eigenen Steine nicht. Dies gilt ebenso für die im Haus liegenden Steine. Verschieben erlaubt.
Kein Droppen, sondern Last Stone Draw (LSD)	Das erst genannte Team (Anzeigetafel oben) beginnt mit dem LSD. Je ein Stein wird von allen Spielern in Richtung Süden als Einspielstein gespielt (ohne Wertung). Beginn LSD : von Süd nach Nord - Jedes Team spielt ein Stein mit einem «Handle-in-turn» (Uhrzeigersinn) und einem «Handle-out-turn» (Gegenuhrzeigersinn). - Der nächstliegende Stein zum Zentrum berechtigt das Winner-Team für die Steinsetzung (Hammer) im ersten End.
Steinplatzierung vor Spielbeginn	Gemeinsam entscheiden die Teams, die Steinposition A (Guard), welche für alle Ends zählt (Stein Mitte Punkt im Eisfeld setzen).
Steinsetzung nach LSD	Im 1. End entscheidet der Gewinner des LSD die Steinpositionierung: - A Guard oder im Haus B (am Rand hinten 4-Fuss Kreis / Mitte Center-Line) - In den folgenden Ends platziert das End-Verlierer-Team die Steine. - Bei einem Nuller-End setzt das Team die Steine, das in diesem End begonnen hat.
Spiel Beginn	Das Team auf der Stein-Position A (Guard) beginnt jeweils das End.
Power Play	Einmal pro Spiel kann jedes Team die Steine auf die Position «Power Play» setzen.

Center Guard



«Power Play» Option

