

Mixed Doubles - Theorie in Kurzform

Teilnehmer	2 Personen (ein Mann und eine Frau)
Spieler	Spieler Nr. 1 spielt den ersten und letzten Stein. Spieler Nr. 2 spielt den zweiten, dritten und vierten Stein. Pro End können die Spieler Nr. 1 und Nr. 2 getauscht werden.
Ends	jeweils 8 Ends pro Spiel
5 Steine Free Guard Zone (FGZ)	gilt für die ersten 5 Steine im Spiel, d.h. <u>keine</u> Steine können aus dem Spiel bewegt werden, auch nicht diejenigen im Haus.
kein Dropfen, sondern Last Stone Draw (LSD)	Der Gewinner kann sein Stein im ersten End setzen. Gemeinsam entscheiden die Teams, wo die Position A platziert wird, welche für alle Ends zählt.
Steinplatzierung	- Im 1. End entscheidet der Gewinner des LSD. - In den folgenden Ends entscheidet das Team, das das vorangegangene End verloren hat. - Bei einem Nuller-End kann das Team entscheiden, das in diesem End begonnen hat.
Mixed Doubles	Der Stein auf Position A (Guard) beginnt jeweils das End. Einmal pro Spiel kann jedes Team die Steine auf die Position «Power Play» setzen.

